

Załącznik nr 1 do zarządzenia nr 0050.50.22
Wójta Gminy Długosiodło
z dnia 2 maja 2022



Księga znaku (logotypu) Gminy Długosiodło

Spis treści:

1. Kolorystyka podstawowa
2. Stosowany font
3. Kolorystyka uzupełniająca
4. Obszar ochronny
5. Stosowanie na aplach – zasady – cały logotyp
6. Stosowanie na aplach – elementy graficzne
7. Niewłaściwe użycie znaku
8. Hasło główne
10. Hasła dla 3 kierunków komunikacji: turystyka, historia, zamieszkaj

Logotyp gminny

01

Logotyp jest podstawowym elementem Systemu Identyfikacji Wizualnej Gminy Długosiodło, obok stosowanego herbu gminy.

Składa się z trzech ikon graficznych symbolizujących sosnową Puszcze Białą oraz z ikony graficznej symbolizującej rzekę Narew i rzekę Wymakracz, które występują na terenie gminy.

Nazwa gminy razem z hasłem gminnym – w liternictwie fontu o nazwie "Trattatello Regular".

Liternictwo logotypu nawiązuje do długiej historii istnienia gminy, a także walorów turystyki historycznej, na której gmina buduje swoją komunikację. Ikony graficzne zaś nawiązują do walorów turystyki wypoczynkowej i krajoznawczej, które są jednym z trzech kierunków komunikacyjnych gminy.

Logotyp gminny

01

Kolory znaku w każdym wariancie zostały precyzyjnie określone dla przestrzeni CMYK bez jakiegokolwiek profilu barwnego i nie mogą być zmieniane.

Kolory zielony, niebieski – nawiązują do przyrody obecnej w gminie. tj sosnowa Puszcza Biała i rzeki. Liternictwo w znaku podstawowym występuje w kolorze ciemnoszarym.

Stosując inne przestrzenie barwne bądź systemy kolorystyczne – należy określać najbliższe odpowiedniki w danej przestrzeni, uwzględniając również rodzaj podłoża nośnika.

Znak graficzny w każdym wariancie stanowi skończoną, zamkniętą całość, której poszczególne elementy nie mogą być zmieniane.

Podstawowe proporcje logotypu

02



~3/4a

a

Obszar ochronny logotypu



Font w logotypie

04

DŁUGOSIODEŁO
Gmina w sercu Puszczy Białej



Trattatello
Regular

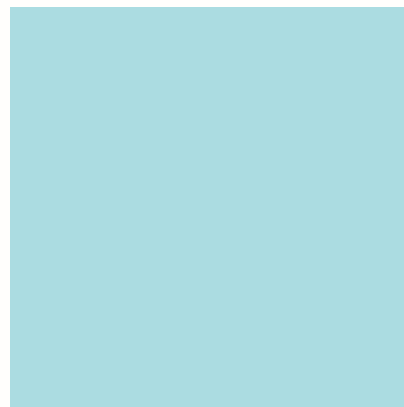
Kolorystyka podstawowa w logotypie

05



CMYK: 80, 29, 100, 17

RGB: 11, 127, 53



CMYK: 49, 2, 20, 0

RGB: 103, 204, 208



GOSIC
w sercu Puszczy

CMYK: 69, 68, 64, 74

RGB: 36, 31, 32

Kolorystyka uzupełniająca w logotypie

06



CMYK: 56, 48, 47, 14

RGB: 114, 114, 114

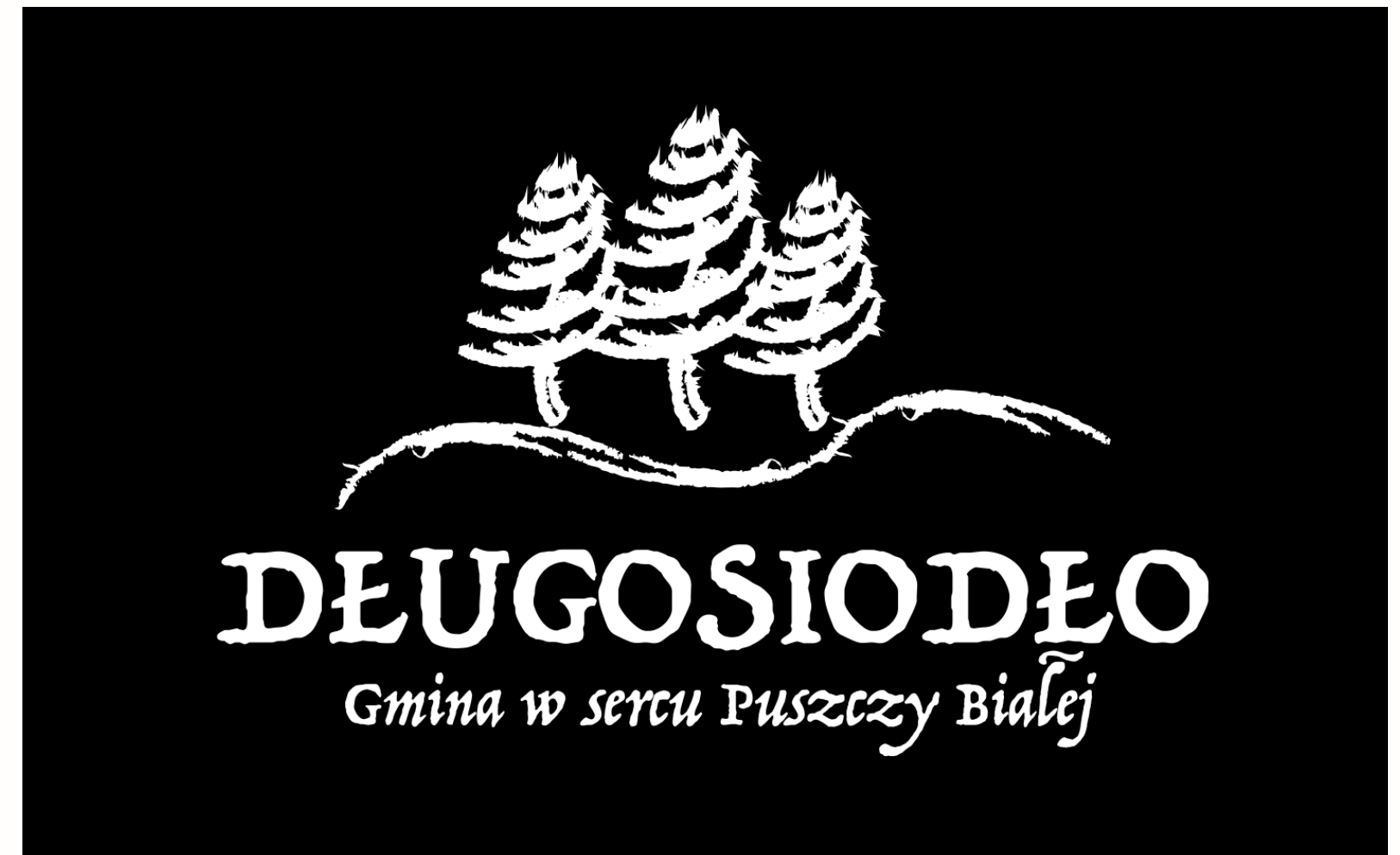
Zastosowanie logotypu podstawowego na tłach

07



Zastosowanie logotypu podstawowego na tłach

07



Zastosowanie logotypu uzupełniającego na tłach

08 Kolorystyka logotypu stosowana na tłach w kolorze elementu logotypu



Zastosowanie logotypu uzupełniającego na tłach

09 Kolorystyka logotypu stosowana na tłach w kolorze elementu logotypu





**Nieprawidłowe
zastosowanie logotypu
podstawowego na tłach**





**Nieprawidłowe
zastosowanie logotypu
podstawowego na tłach**

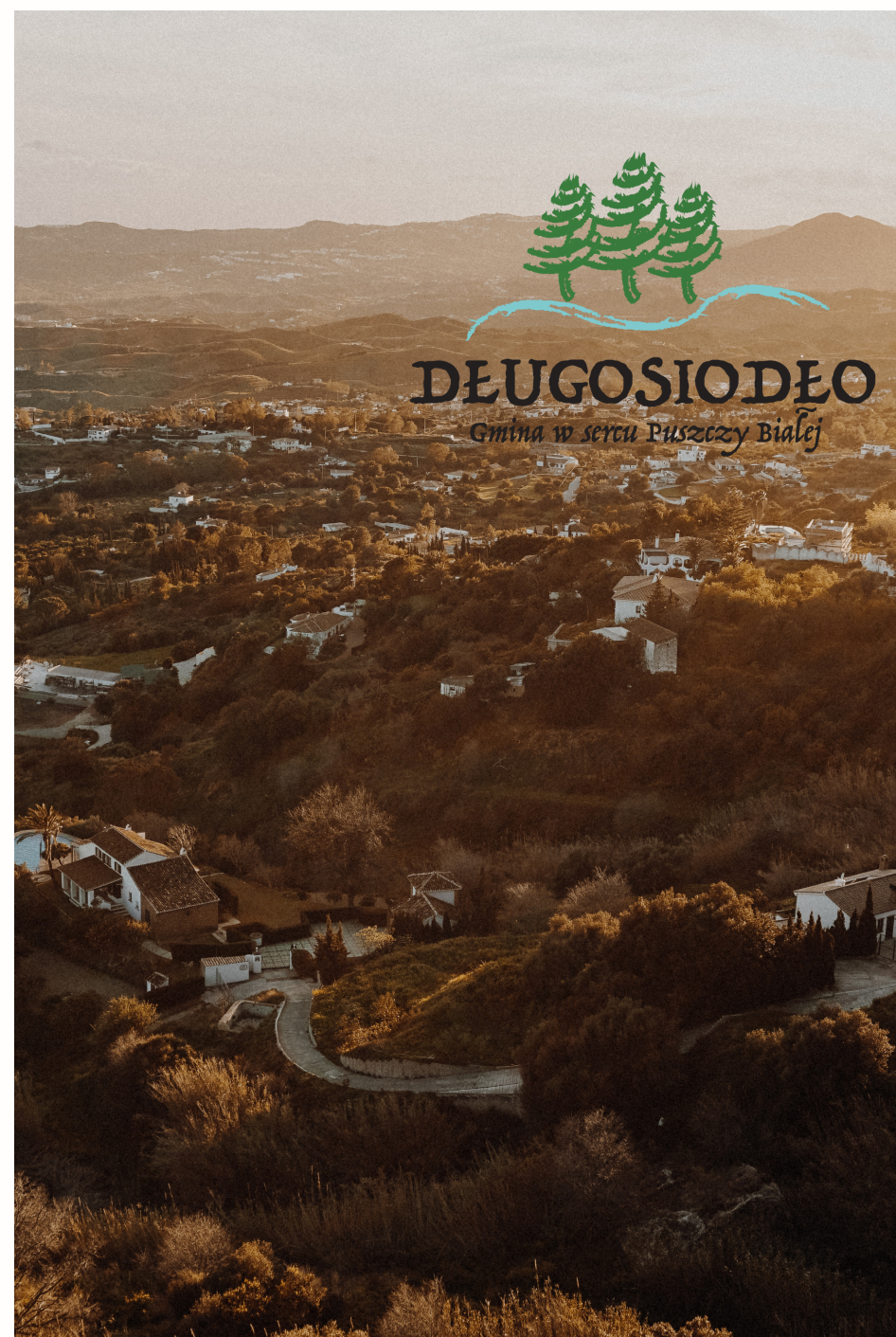
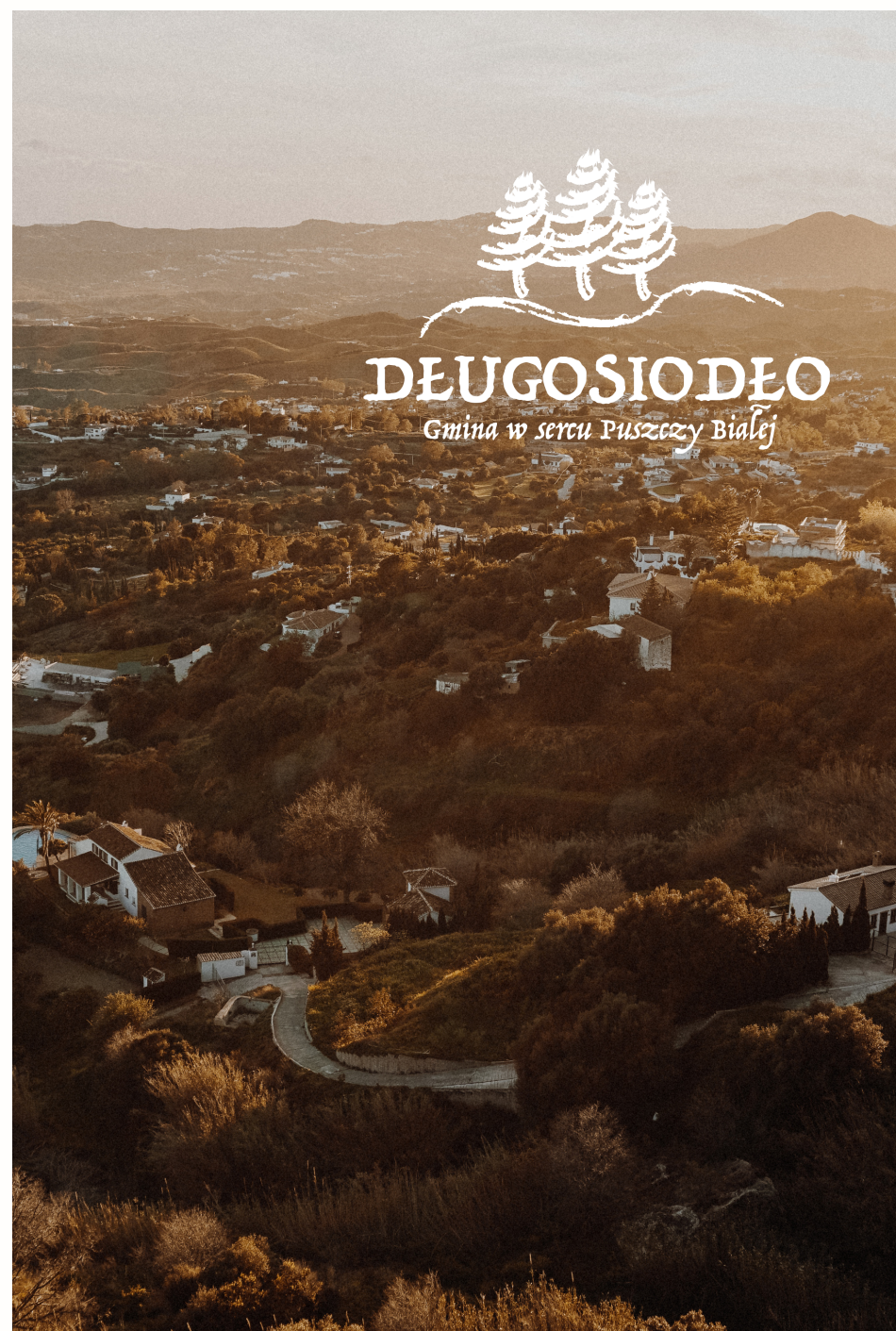


Zastosowanie logotypu podstawowego na zdjęciach

12



Zastosowanie logotypu podstawowego na zdjęciach





Nieprawidłowe zastosowanie logotypu na zdjęciach

14



Skrócona wersja logotypu podstawowego

15

1. lub 2.



DEUGOSIODŁO

DEUGOSIODŁO

Skrócona wersja logotypu podstawowego

16

Ikona graficzna, stosowana samodzielnie jako np. sygnatura zdjęć z bazy Długosiodła



Główne hasło gminne

17

Gmina w sercu Puszczy Białej

Dodatkowe hasła gminne dla ścieżki komunikacyjnej

- 1) turystyka**
- 2) historia**
- 3) zamieszkał**

Odpoczywaj w sercu Puszczy Białej

Szlakiem historii w sercu Puszczy Białej

Zamieszkał w sercu Puszczy Białej

Połączenie logotypu z herbem

19





Projekt logotypu i opracowanie księgi znaku

Sylwia Jarek – Jaworska